

# [PONAVLJANJE]

2. ožujka 2022. 10:52

## Grananje (IF, IF...ELSE, IF...ELIF...ELSE)

1. Napišite program koji ispisuje većeg od dva upisana broja.

```
File Edit Format Run Options Window Help
a=int(input('a='))
b=int(input('b='))
if a>b:
    print('a je veći')
else:
    print('b je veći')
```

2. Napišite program koji ispisuje upisane brojeve po veličini – prvo manjeg, pa većeg.

```
File Edit Format Run Options Window Help
a=int(input('a='))
b=int(input('b='))
if a<b:
    print(a,b)
else:
    print(b,a)
```

3. Napišite program koji provjerava je li broj  $a$  djeljiv brojem  $b$ .

```
File Edit Format Run Options Window Help
a=int(input('a='))
b=int(input('b='))
if a%b==0:
    print('Djeljivi su')
else:
    print('Nisu djeljivi')
```

4. Napišite program koji provjerava je li uneseni broj paran – ako je, program će ispisati da je broj paran, a ako nije, program će ispisati da broj nije paran.

File Edit Format Run Options Window Help

```
a=int(input('a='))
if a%2==0:
    print(a, 'je paran')
else:
    print(a, 'nije paran')
```

5. Napišite program koji provjerava je li upisani broj djeljiv s brojem 5.

File Edit Format Run Options Window Help

```
a=int(input('a='))
if a%5==0:
    print('Djeljiv je s 5')
else:
    print('Nije djeljiv s 5')
```

6. Napišite program koji provjerava je li upisani broj djeljiv i sa 3 i sa 5.

File Edit Format Run Options Window Help

```
a=int(input('a='))
if a%3==0 and a%5==0:
    print('Djeljiv je sa 3 i 5')
else:
    print('Nije djeljiv sa 3 i 5')
```

7. Napišite program koji provjerava je li upisani broj troznamenkast.

File Edit Format Run Options Window Help

```
a=int(input('a='))
if a>=100 and a<=999:
    print('Broj je troznamenkast')
else:
    print('Nije troznamenkast')
```

8. Upiši dva broja i provjeri u kojem su odnosu.

File Edit Format Run Options Window Help

```
a=int(input('a='))
```

File Edit Format Run Options Window Help

```
a=int(input('a='))
b=int(input('b='))
if a>b:
    print('Prvi je veći')
elif b>a:
    print('Drugi je veći')
else:
    print('Jednaki su')
```

9. Napišite program koji upisani broj uspoređuje s nulom (manji/veći/jednak).

File Edit Format Run Options Window Help

```
a=int(input('a='))
if a>0:
    print('Veći je od nule')
elif a<0:
    print('Manji je od nule')
else:
    print('Jednak je nuli')
```

10. Provjeri je li upisani broj jednoznamenasti pozitivan broj.

File Edit Format Run Options Window Help

```
a=int(input('a='))
if a>0 and a<10:
    print('Je')
else:
    print('Nije')
```

11. Upiši dva broja i provjeri jesu li jednaki.

File Edit Format Run Options Window Help

```
a=int(input('a='))
b=int(input('b='))
if a==b:
    print('Dva broja su jednaki')
```

```
a=int(input('a='))
b=int(input('b='))
if a==b:
    print('Brojevi su jednaki')
else:
    print('Brojevi su različiti')
```

## Petlja WHILE

Koristi se kada je unaprijed poznat uvjet ponavljanja, ali ne i broj ponavljanja.

1. Napišite program u kojem upišeš dva broja i njihov zbroj. Program ispiše jesi li ih točno zbrojio!

```
a=int(input('a='))
b=int(input('b='))
c=int(input('a+b=?'))
if c==a+b:
    print('Točno')
else:
    print('Netočno')
```

Nadogradimo program tako da se igrice iz zadatka 1 ponavlja sve dok ne riješiš točno! Koristi naredbu *while*.

```
x=1
while x==1:
    a=int(input('a='))
    b=int(input('b='))
    c=int(input('a+b?'))
    if c==a+b:
        print('Točno')
        x=0
    else:
        print('Netočno')
```

2. Napišite program koji ispisuje upisano ime  $n$  puta. Koristi naredbu *while*.

```
a=input('Upiši svoje ime:')
b=int(input('Koliko puta ga želiš ispisati:'))
while b!=0:
    print(a)
    b=b-1
```

Isprobajte koja je razlika u ovom rješenju:

```
a=input('Upiši svoje ime:')
b=int(input('Koliko puta ga želiš ispisati:'))
while b!=0:
    print(b, end='. ')
    print(a)
    b=b-1
```

Nadogradite program tako da se redni brojevi uz ime ispisuju od najmanjeg:

```
a=input('Upiši svoje ime:')
b=int(input('Koliko puta ga želiš ispisati:'))
c=1
while b!=0:
    print(c,end='. ')
    print(a)
    c=c+1
    b=b-1
```



===== RESTART: =====

```
Upiši svoje ime:Luka
Koliko puta ga želiš ispisati:4
1. Luka
2. Luka
3. Luka
4. Luka
```

